



## 特別展「コシノヒロコ」展関連〈Web版〉こどものイベント 「あなたもファッションデザイナー」

■公開期間：2021年5月29日～6月20日

■対象：だれでも

■公開場所：当館ホームページ(「こどもプログラム」ページ)

### ■概要

コシノヒロコさんのようにファッションデザイナーになって、ミニチュアの服づくりに挑戦するプログラムをWeb上に公開しました。デザインから服づくりまでのプロセスを手順に沿って体験し、色や形、素材の組み合わせ、装飾をどこにつけるとよく見えるかなど考えて、自分だけのコレクションをつくりました。

### ■用意するもの

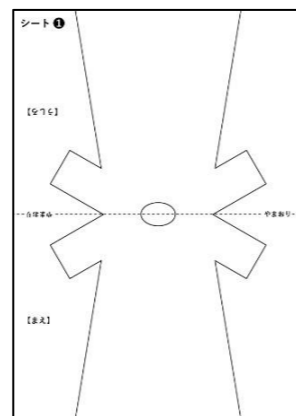
印刷用の紙、筆記用具、はさみ、テープ、のり、わりばし、色紙、色鉛筆など

### ■手順 1 服のデザインを考える。

どんな服をつくるかイメージし、印刷したシート①(右図)にデザイン画をかく。柄をかいたり、色をぬったりする。

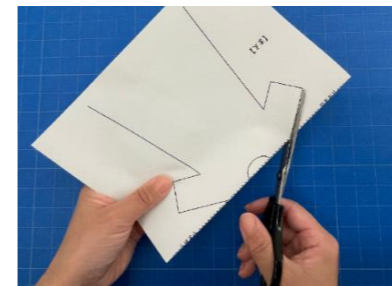
(シート①を参考に、自分で服の形をかいてもよい。)

※前からだけでなく、後ろもデザインする。

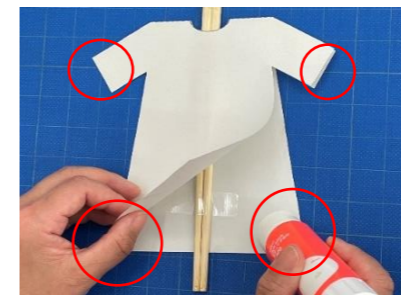


### ■手順 2 服の土台をつくる。

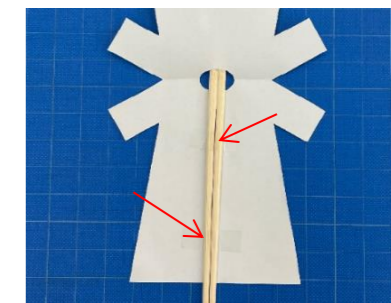
①服のデザインをかきこんだら、服の形にそってはさみで切り取る。



③そでとすそをのりでとめる。



②わりばしを図のようにおいてテープでとめる。



\*色紙などを使いたい場合は、①で切り取った服を型にして切り取る。



### ■手順 3 服の形や装飾(かざり)を工夫する。

全体のバランスを見て、紙の切れはしなどで装飾(かざり)をつくり、どこにつけるとかっこよく見えるか考える。

※コシノさんのコレクションの装飾を参考に、紙の折り方や素材を工夫する。

### ■手順 4 服に合うアクセサリやぼうしなどを組み合わせる。

紙や身の回りにある素材で、ブローチなどのアクセサリやぼうしなどをつくる。

作品ができあがったら、工夫したところやこだわったところをおうちの人に話す。

### ■まとめ

今回のこどものイベントは、おうちで取り組んでもらえるようにWeb版のプログラムとしました。色や形を自分なりにイメージしたり、素材の組み合わせを考えたり、ミニチュアの服が完成するまでたくさん工夫してくれたと思います。今回のプログラムを通して、服をデザインすることの面白さやコシノさんのファッションの世界の魅力について少しでも知ってもらえたら嬉しいです。

### ■作品介绍

取り組んでくれた作品の写真を美術館まで送ってくれました。

パジャマをイメージしたり、好きな色を組み合わせたり、前だけでなく後ろのデザインも工夫してくれました。服を着ているみたいな写真の撮り方も素敵ですね。

